



REGLAMENTO DEL TORNEO SMASH SCRUBS SAGA

CLÁUSULA DE COMPROMISO

Para participar en el torneo, cada jugador debe realizar el pago de una inscripción de COP 20.000. Este aporte garantiza el cupo en la competencia y conforma el fondo para los premios de los ganadores.

CLÁUSULA DE PREMIACIÓN

El monto total recaudado se distribuirá de la siguiente manera: el ganador del primer lugar recibirá 80.000, el segundo lugar recibirá 50.000 y el tercer lugar recibirá 30.000.

CONFIGURACIÓN DE LAS PARTIDAS

Las partidas se jugarán en modo combate por vidas con un total de 3 vidas y sin límite de tiempo. Los objetos deben estar desactivados y con frecuencia nula. El escenario será siempre selección aleatoria en modo Destino Final (Omega). Al ser un torneo en línea, no se permiten pausas. En caso de desconexión, los jugadores deberán determinar un ganador basado en la ventaja previa o repetir la pelea de común acuerdo.

FASE 1: TODOS CONTRA TODOS (ROUND ROBIN)

Los 8 participantes se enfrentarán en un grupo único donde todos compiten contra todos. Cada duelo se define al mejor de 3 peleas (Bo3), resultando ganador el primero en obtener 2 victorias. Durante esta fase, la selección de personaje es libre y se permite cambiar de luchador entre peleas o entre duelos. Los 4 jugadores con mayor número de duelos ganados avanzarán a la fase final. En caso de empate en la tabla de posiciones para definir a los clasificados, se realizará una única pelea de desempate a 3 vidas entre los involucrados.

FASE 2: ELIMINACIÓN DIRECTA (FINAL FOUR)

La fase final consiste en llaves de eliminación directa. La primera semifinal enfrentará al 1er puesto contra el 4to puesto, mientras que la segunda semifinal enfrentará al 2do contra el 3er puesto. Las semifinales se jugarán al mejor de 3 peleas (Bo3). El duelo por el tercer lugar y la gran final se jugarán al mejor de 5 peleas (Bo5), donde resultará ganador el primero en obtener 3 victorias.

REGLA DEL PERSONAJE PRINCIPAL (MAIN)

Antes de iniciar la Fase 2, los 4 clasificados deberán registrar oficialmente el personaje único con el que competirán. Es obligatorio utilizar exclusivamente el personaje inscrito durante todas las rondas de la fase de eliminación directa. No se permiten cambios de personaje bajo ninguna circunstancia una vez iniciada esta etapa.

SUPERVISIÓN Y REPORTE DE RESULTADOS

Todas las peleas del torneo requieren la presencia de un testigo designado por la organización. Al finalizar cada duelo, el testigo es el único responsable de informar el resultado final a la administración del torneo para su registro oficial en la tabla de posiciones o el cuadro de eliminación.

CRONOGRAMA DE ENCUENTROS

Fase 1 - Fecha 1:

Jacko vs Gordo | Sayo vs Mono | Negro vs Camachine | Corne vs Azita

Fase 1 - Fecha 2:

Jacko vs Mono | Gordo vs Camachine | Sayo vs Azita | Negro vs Corne

Fase 1 - Fecha 3:

Jacko vs Camachine | Mono vs Azita | Gordo vs Corne | Sayo vs Negro

Fase 1 - Fecha 4:

Jacko vs Azita | Camachine vs Corne | Mono vs Negro | Gordo vs Sayo

Fase 1 - Fecha 5:

Jacko vs Corne | Azita vs Negro | Camachine vs Sayo | Mono vs Gordo

Fase 1 - Fecha 6:

Jacko vs Negro | Corne vs Sayo | Azita vs Gordo | Camachine vs Mono

Fase 1 - Fecha 7:

Jacko vs Sayo | Negro vs Gordo | Corne vs Mono | Azita vs Camachine

Fase 2 - Semifinales:

1er Puesto vs 4to Puesto | 2do Puesto vs 3er Puesto

Fase 2 - Finales:

Tercer Lugar | Gran Final